



CUESTIONARIO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

1. ¿Qué es Lógica de programación
2. ¿Qué es un algoritmo
3. ¿Qué es un diagrama de flujo
4. ¿Qué es Una variable?
5. ¿Qué es una constante?
6. ¿Cuáles son las partes para la solución de un ejercicio de lógica?
7. ¿Qué es un dato de entrada
8. ¿Qué es un lenguaje de programación?
9. ¿Cuáles son los tipos de datos en un algoritmo?
10. ¿Cuáles son los tipos de variables?
11. ¿Qué es una expresión en lógica de programación?
12. ¿Qué es un operador en lógica de programación?
13. ¿Cuáles son los tipos de expresiones en lógica de programación?
14. ¿Cuáles son los operadores matemáticos en lógica de programación?
15. ¿Qué es un operador relacional en programación?
16. ¿Qué es un operador lógico?
17. ¿Cuáles son los operadores relacionales en programación?
18. ¿Cuáles son los operadores lógicos en programación?
19. ¿Qué es una prueba de escritorio?
20. ¿Cuáles son los símbolos para diseñar un diagrama de flujo